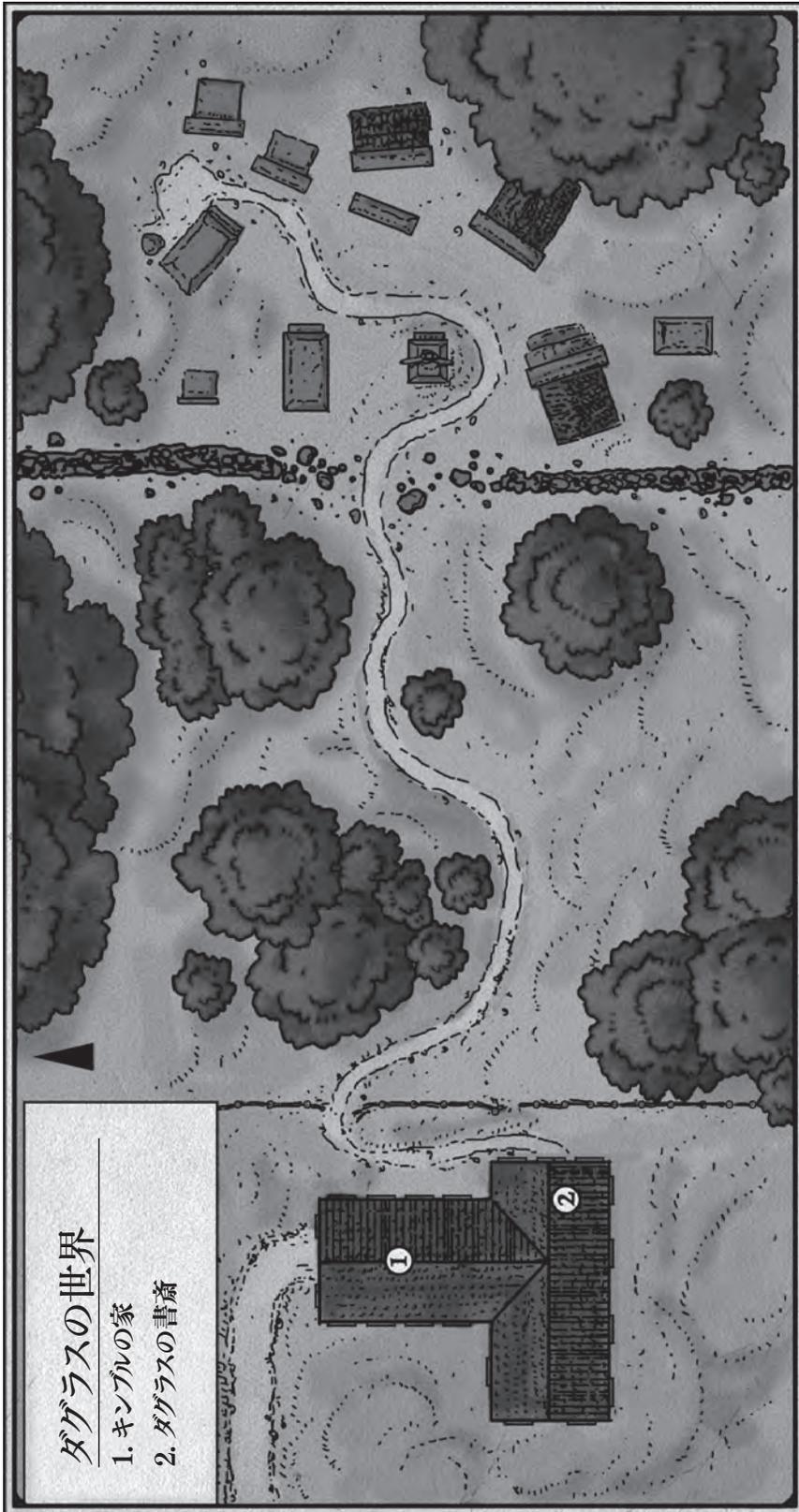
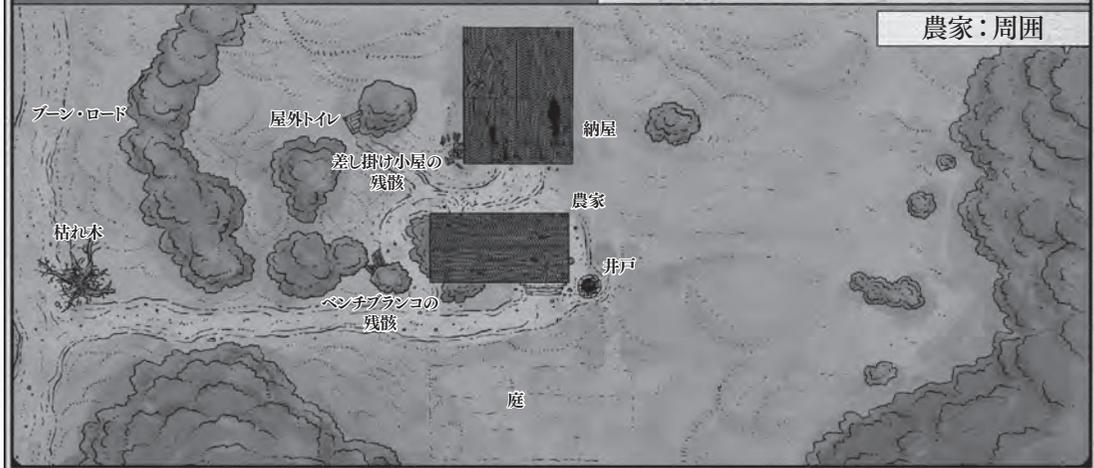
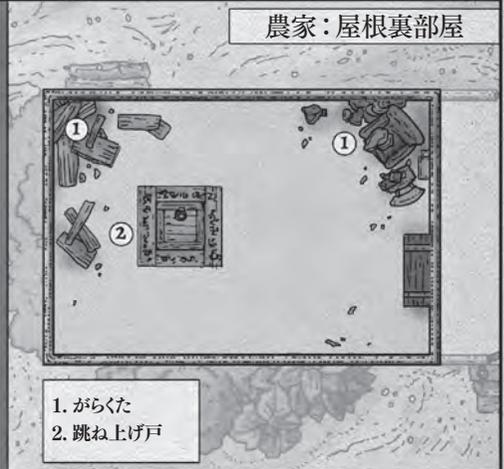
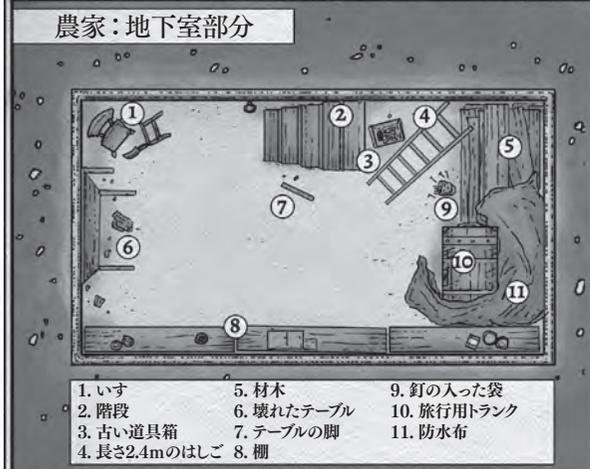
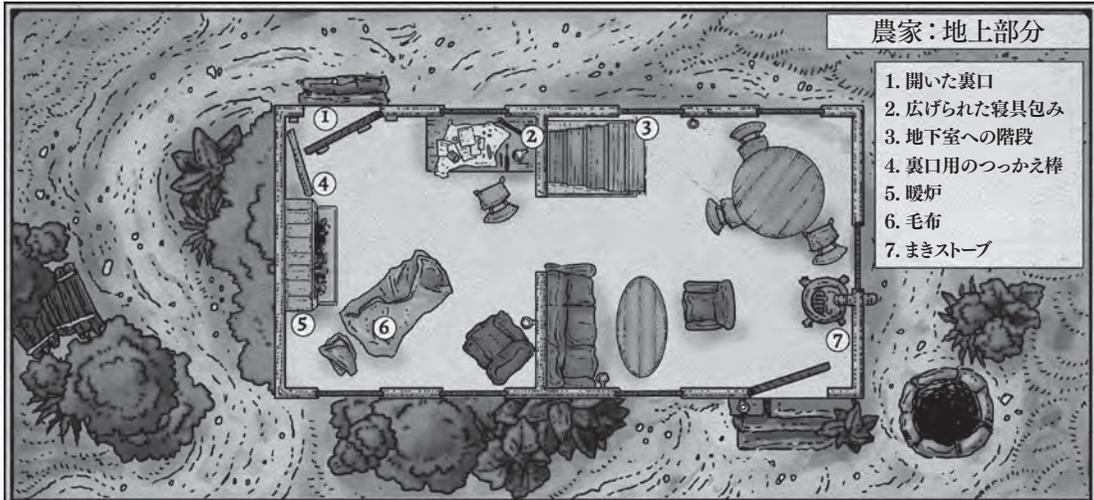


# プレイヤー資料



(ペーパー・チェイス プレイヤー資料「ダグラスの世界」)



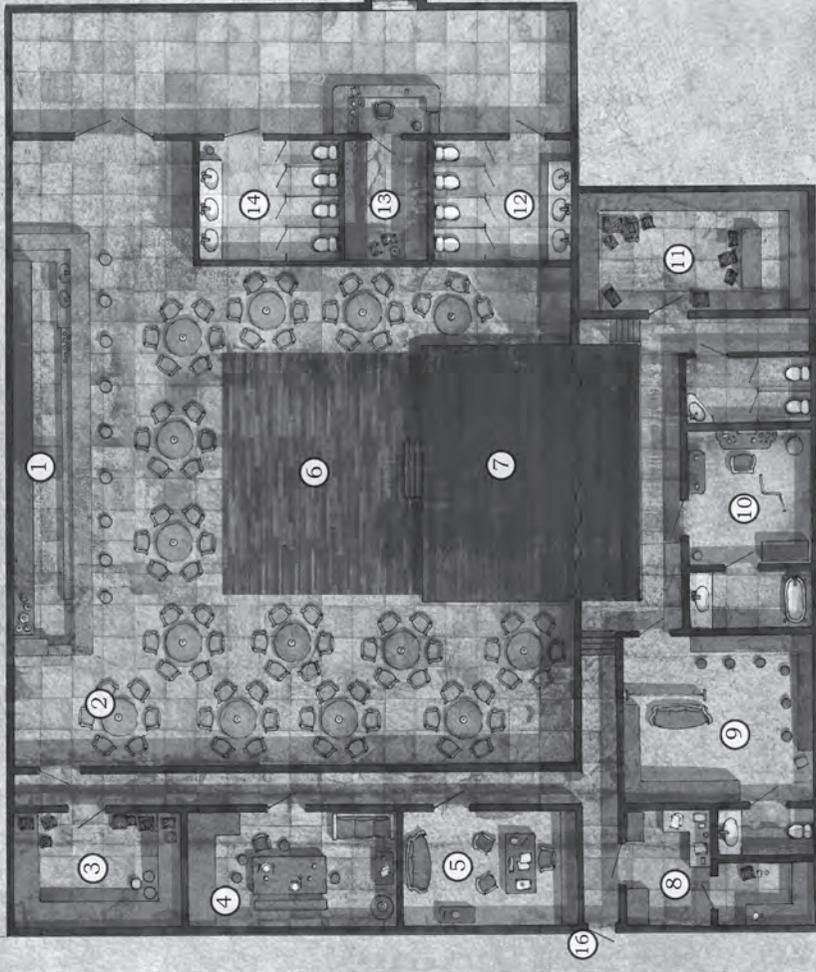
スモールズ・パラダイスの地図

記号の説明

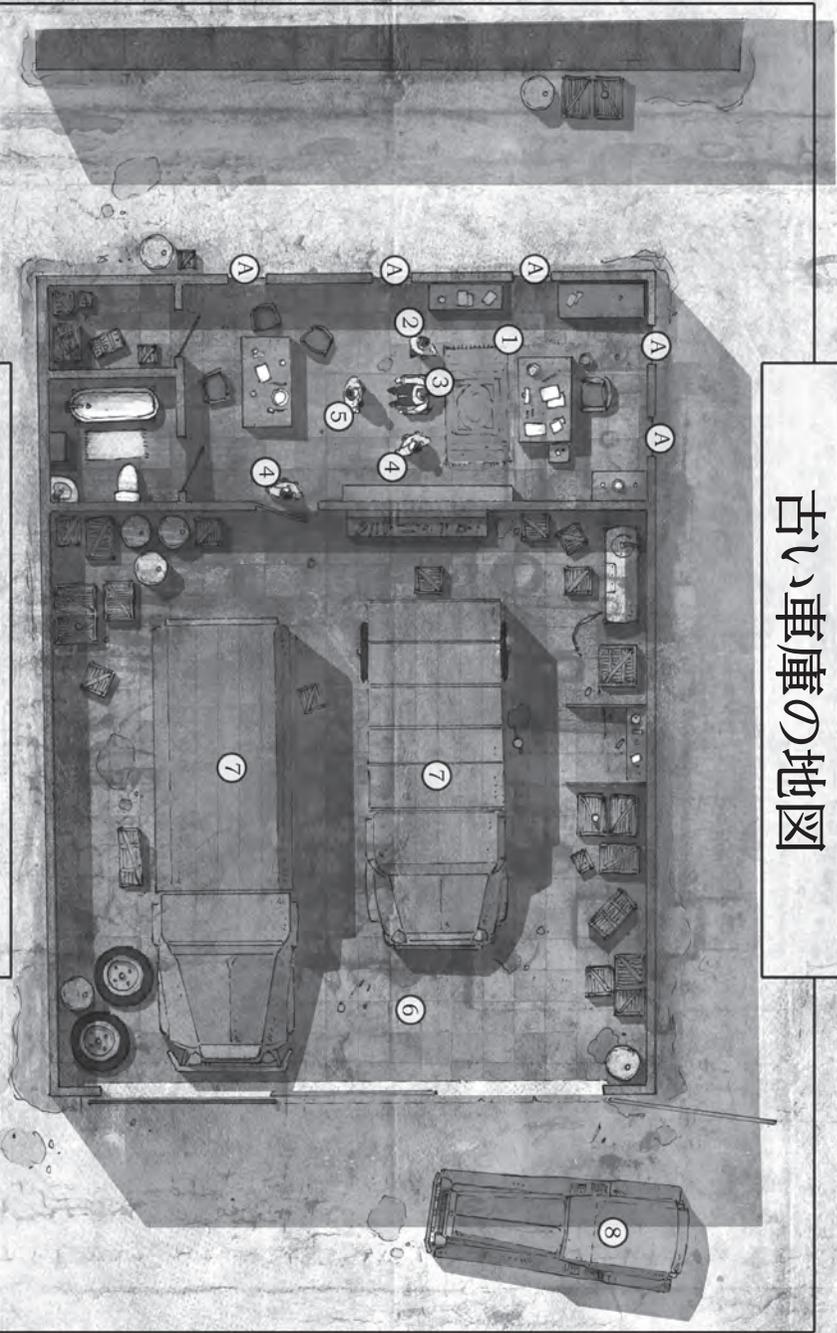
1. バー
2. ビート・マヌスコのテーブル
3. 倉庫
4. 厨房
5. オフィス
6. ダンスフロア
7. ステージ
8. オフィス

記号の説明

9. 楽屋
10. 楽屋
11. 倉庫
12. 婦人用ラウンジ
13. クローク
14. 紳士用ラウンジ
15. 入り口(2人の見張りがいる)
16. 通用口



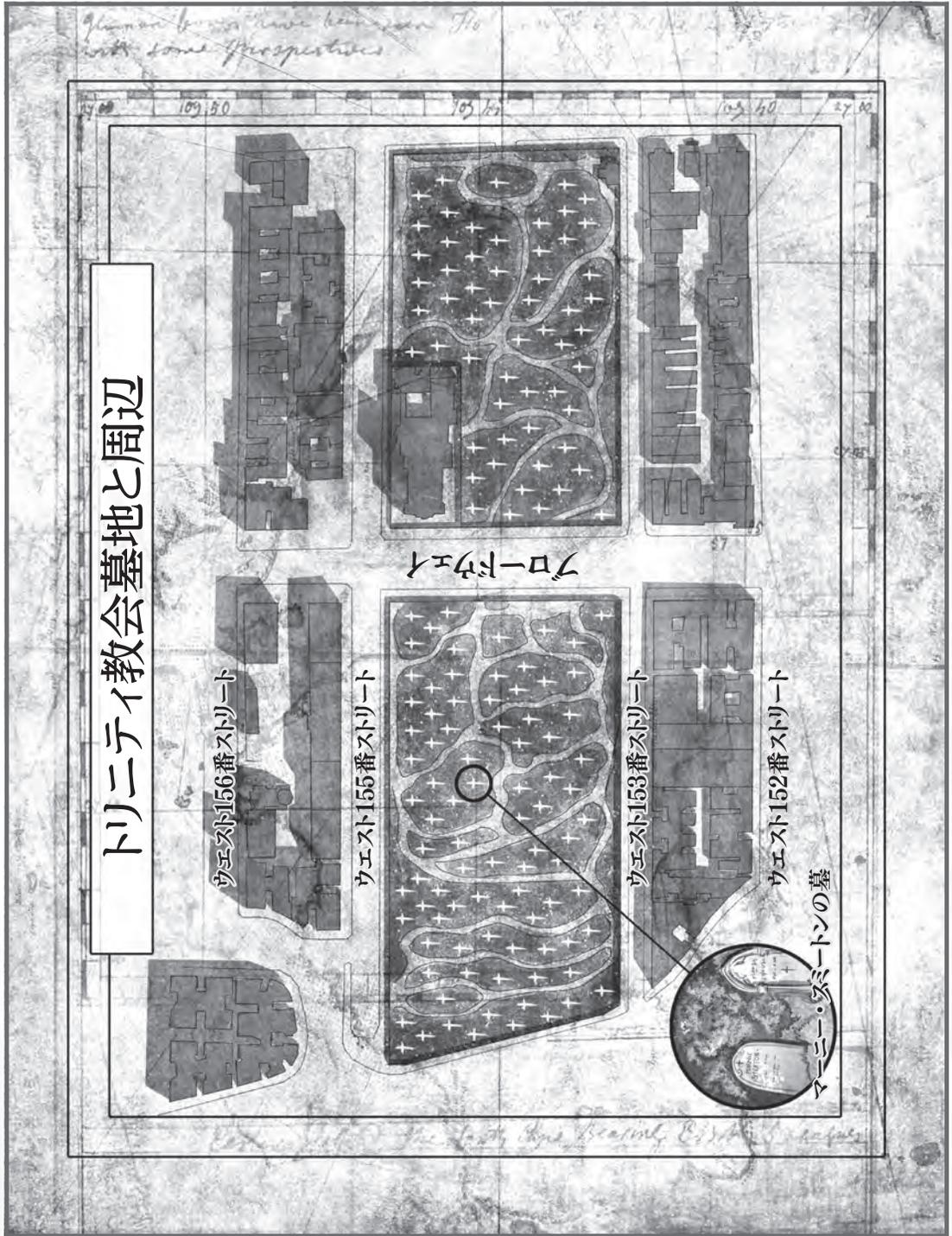
古い車庫の地図



記号の説明

- 1. オフィス
- 2. ショールーム
- 3. リロイ・ターナー
- 4. ゼヤンダ
- 5. アーチー・ボナー
- 6. 車庫
- 7. トラック
- 8. パックカート

(死者のストッププレイヤー資料「古い車庫」)



トリニティー教会墓地と周辺

ウエスト156番ストリート

ウエスト155番ストリート

ウエスト153番ストリート

ウエスト152番ストリート

マニー・ミートンの墓

(死者のストップ プレイヤー資料「トリニティー教会墓地と周辺」)

# 1920年代探検者シート

名前 ジェシー・ウィリアムズ  
 プレイヤー \_\_\_\_\_  
 職業 歴史学科の学生  
 年齢 20 性別 女性  
 住所 アーカム  
 出身 ボストン

## 能力値

STR	70	$\frac{35}{14}$	DEX	40	$\frac{20}{8}$	INT	60	$\frac{30}{12}$
CON	80	$\frac{40}{16}$	APP	50	$\frac{25}{10}$	POW	50	$\frac{25}{10}$
SIZ	50	$\frac{25}{10}$	EDU	60	$\frac{30}{12}$	移動率	8	$\frac{+1}{-1}$



重傷  最大**13**力 一時的狂気  不定の狂気  供**50**時 最大値 狂気 01 02 03 04 05 06 07

耐久力	瀕死	00	01 02
	意識不明	03 04 05	
		06 07 08 09 10	
		11 12 <b>13</b> 14 15	
		16 17 18 19 20	

08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30  
 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 **50** 51 52 53  
 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76  
 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

正気度

# CALL of CTHULHU

運の尽き 01 02 03 04 05 06 07

幸運		08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30
		31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53
		54 <b>55</b> 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76
		77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

最大**10**IP

マッド・ポイント		00 01 02 03 04
		05 06 07 08 09
		<b>10</b> 11 12 13 14
		15 16 17 18 19
		20 21 22 23 24

## 技能

<input type="checkbox"/> 威圧 (15%)	15	$\frac{7}{3}$	<input type="checkbox"/> 近接戦闘 (格闘) 25%	60	$\frac{30}{12}$	<input type="checkbox"/> 乗馬 (5%)		<input type="checkbox"/> ナビゲート (10%)	10	$\frac{5}{2}$	
<input type="checkbox"/> 言いぐるめ (5%)	25	$\frac{12}{5}$	<input type="checkbox"/>			信用 (0%)	40	$\frac{20}{8}$	<input type="checkbox"/> 変装 (5%)		
<input type="checkbox"/> 医学 (1%)			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> 心理学 (10%)	50	$\frac{25}{10}$	<input type="checkbox"/> 法律 (5%)		
<input type="checkbox"/> 運転 (自動車) (20%)	40	$\frac{20}{8}$	クトゥルフ神話 (0%)			<input type="checkbox"/> 人類学 (1%)			<input type="checkbox"/> ほかの言語 (1%)		
<input type="checkbox"/> 応急手当 (30%)	30	$\frac{15}{6}$	<input type="checkbox"/> 芸術/製作 (5%)			<input type="checkbox"/> 水泳 (20%)	20	$\frac{10}{4}$	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> オカルト (5%)	5	$\frac{2}{1}$	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> 精神分析 (1%)			<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> 隠密 (20%)	50	$\frac{25}{10}$	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> 説得 (10%)	10	$\frac{5}{2}$	母国語 (EDU%)	60	$\frac{30}{12}$
<input type="checkbox"/> 回避 (DEX×½)	40	$\frac{20}{8}$	<input type="checkbox"/> 経理 (5%)			<input type="checkbox"/> 操縦 (1%)			英語	50	$\frac{25}{10}$
<input type="checkbox"/> 科学 (1%)			<input type="checkbox"/> 考古学 (1%)	20	$\frac{10}{4}$	<input type="checkbox"/> 跳躍 (20%)	20	$\frac{10}{4}$	<input type="checkbox"/> 魅惑 (15%)	50	$\frac{25}{10}$
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> サバイバル (10%)			<input type="checkbox"/> 追跡 (10%)	30	$\frac{15}{6}$	<input type="checkbox"/> 目星 (25%)	50	$\frac{25}{10}$
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> 自然 (10%)	10	$\frac{5}{2}$	<input type="checkbox"/> 手さばき (10%)	10	$\frac{5}{2}$	<input type="checkbox"/> 歴史 (5%)	70	$\frac{35}{14}$
<input type="checkbox"/> 鍵開け (1%)			<input type="checkbox"/> 射撃 (拳銃) (20%)	20	$\frac{10}{4}$	<input type="checkbox"/> 電気修理 (10%)	10	$\frac{5}{2}$	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> 鑑定 (5%)			<input type="checkbox"/> 射撃 (ライフル/ショットガン) (25%)	25	$\frac{12}{5}$	<input type="checkbox"/> 投擲 (20%)	20	$\frac{10}{4}$	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> 機械修理 (10%)	40	$\frac{20}{8}$	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> 登攀 (20%)	20	$\frac{10}{4}$	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> 聞き耳 (20%)			<input type="checkbox"/> 重機械操作 (1%)			<input type="checkbox"/> 図書館 (20%)	60	$\frac{30}{12}$	<input type="checkbox"/>		

## 武器

武器	レギュラー	ハード	クストム	ダメージ	射程	攻撃回数	装弾数	故障
素手	60	30	12	1D3+DB	—	1	—	—
_____								
_____								
_____								

## 戦闘

ダメージ・ボーナス	<b>+0</b>
ビルド	<b>0</b>
回避	$\frac{40}{8}$

# バックストーリー



容姿の描写 若々しく、明るい目をしている。  
 流行の服を着ている。

特徴 危険を顧みない。  
 行動の中心にいることを好む。

イデオロギー／信念 母に教会に連れて行かれて  
 生まれた、神への強い信仰。

負傷、傷跡

重要な人々 母親のジョイス。毎週手紙を書いている。

恐怖症、マニア

意味のある場所 ボストンにある母親の家。  
 母親は精一杯もてなしてくれる。

魔道書、呪文、アーティファクト

秘蔵の品 亡くなった父親のポケット判聖書。

遭遇した超自然の存在

## 装備と所持品

サッチェル

鉛筆と万年筆

メモ帳

ポケット判聖書

髪留め

## 収入と財産

支出レベル

現金

資産

## ルール早見表

### 技能 (および能力値) ロール

成功度	ファンブル 100/96+	失敗 >技能値	レギュラー ≒技能値	ハード 1/2以下	イクストリーム 1/5以下	クリティカル 1
-----	------------------	------------	---------------	--------------	------------------	-------------

プッシュ・ロール：説得力ある理由が必要；戦闘や〈正気度〉ロールなどではプッシュできない。

### 負傷と治癒

〈応急手当〉は1ポイント、〈医学〉は1D3ポイント耐久力を回復させる

**重傷**：1回の攻撃で最大耐久力の2分の1以上を失った時。

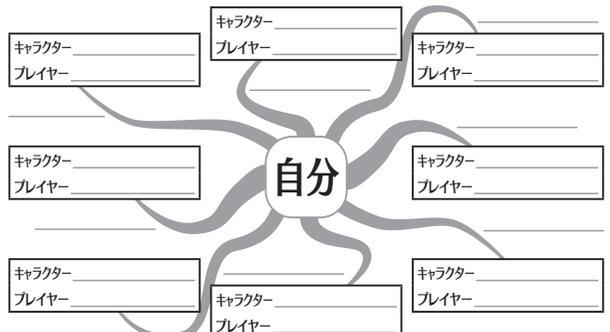
**意識不明**：重傷なしで耐久力がゼロになった時。

**瀕死**：重傷を負って耐久力がゼロになった時；〈応急手当〉で安定化させ、その後〈医学〉が必要。

**自然治癒 (重傷以外)**：1日当たり1ポイントの耐久力。

**自然治癒 (重傷)**：1週間に1度ロールして判定。

## 仲間の探索者



# 1920年代探検者シート

名前 ネヴァダ・ジョーンズ博士  
 プレイヤー \_\_\_\_\_  
 職業 考古学の教授  
 年齢 35 性別 男性  
 住所 アーカム  
 出身 ウィニペグ、カナダ

## 能力値

STR	60	30 12	DEX	70	35 14	INT	60	30 12
CON	50	25 10	APP	50	25 10	POW	50	25 10
SIZ	40	20 8	EDU	80	40 16	移動率	9	+1 -1



重傷  最大9欠力 一時的狂気  不定の狂気  供50時 最大値 狂気 01 02 03 04 05 06 07

耐久力

瀕死	00	01	02
意識不明	03	04	05
	06	07	08
	09	10	
	11	12	13
	14	15	
	16	17	18
	19	20	

08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	
54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	
77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	

正気度

# CALL of CTHULHU

運の尽き

01	02	03	04	05	06	07
08	09	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31	32	33	34	35
36	37	38	39	40	41	42
43	44	45	46	47	48	49
50	51	52	53	54	55	56
57	58	59	60	61	62	63
64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77
78	79	80	81	82	83	84
85	86	87	88	89	90	91
92	93	94	95	96	97	98
99						

幸運

最大10IP

00	01	02	03	04
05	06	07	08	09
10	11	12	13	14
15	16	17	18	19
20	21	22	23	24

マッド・ポイント

## 技能

<input type="checkbox"/> 威圧 (15%)	15	7 3	<input type="checkbox"/> 近接戦闘 (格闘) 25%	50	25 10	<input type="checkbox"/> 乗馬 (5%)		<input type="checkbox"/> ナビゲート (10%)	10	5 2	
<input type="checkbox"/> 言いぐるめ (5%)			<input type="checkbox"/> 信用 (0%)	40	20 8	<input type="checkbox"/> 変装 (5%)					
<input type="checkbox"/> 医学 (1%)			<input type="checkbox"/> 心理学 (10%)	40	20 8	<input type="checkbox"/> 法律 (5%)					
<input type="checkbox"/> 運転 (自動車) (20%)	20	10 4	<input type="checkbox"/> クトゥルフ神話 (0%)			<input type="checkbox"/> 人類学 (1%)		<input type="checkbox"/> ほかの言語 (1%) ラテン語	40	20 8	
<input type="checkbox"/> 応急手当 (30%)	50	25 10	<input type="checkbox"/> 芸術/製作 (5%)			<input type="checkbox"/> 水泳 (20%)	20	10 4			
<input type="checkbox"/> オカルト (5%)	60	30 12	<input type="checkbox"/> 精神分析 (1%)								
<input type="checkbox"/> 隠密 (20%)	20	10 4	<input type="checkbox"/> 説得 (10%)	10	5 2	<input type="checkbox"/> 母国語 (EDU%) 英語	80	40 16			
<input type="checkbox"/> 回避 (DEX×½)	35	17 7	<input type="checkbox"/> 経理 (5%)			<input type="checkbox"/> 操縦 (1%)		<input type="checkbox"/> 魅惑 (15%)	50	25 10	
<input type="checkbox"/> 科学 (1%)			<input type="checkbox"/> 考古学 (1%)	70	35 14	<input type="checkbox"/> 跳躍 (20%)	20	10 4	<input type="checkbox"/> 目星 (25%)	50	25 10
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> サバイバル (10%)			<input type="checkbox"/> 追跡 (10%)	10	5 2	<input type="checkbox"/> 歴史 (5%)	60	30 12
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> 自然 (10%)	30	15 6	<input type="checkbox"/> 手さばき (10%)	10	5 2			
<input type="checkbox"/> 鍵開け (1%)			<input type="checkbox"/> 射撃 (拳銃) (20%)	40	20 8	<input type="checkbox"/> 電気修理 (10%)					
<input type="checkbox"/> 鑑定 (5%)			<input type="checkbox"/> 射撃 (ライフル/ショットガン) (25%)			<input type="checkbox"/> 投擲 (20%)	20	10 4			
<input type="checkbox"/> 機械修理 (10%)	10	5 2	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> 登攀 (20%)	20	10 4			
<input type="checkbox"/> 聞き耳 (20%)	20	10 4	<input type="checkbox"/> 重機械操作 (1%)			<input type="checkbox"/> 図書館 (20%)	40	20 8			

## 武器

武器	レギュラー	ハード	クストーム	ダメージ	射程	攻撃回数	装弾数	故障
素手	50	25	10	1D3+DB	—	1	—	—
38口径オート	40	20	8	1D10	15m	1	8	99

## 戦闘

ダメージ・ボーナス	+0
ビルド	0
回避	35 17 7



1920年代探検者シート

名前 ロイス・ルツン  
 プレイヤー \_\_\_\_\_  
 職業 工学科の学生  
 年齢 19 性別 女性  
 住所 アーカム  
 出身 ニューヨーク

能力値

STR	80	40 16	DEX	70	35 14	INT	50	25 10
CON	60	30 12	APP	40	20 8	POW	50	25 10
SIZ	60	30 12	EDU	50	25 10	移動率	9	+1 -1



重傷  最大12入力 一時的狂気  不定の狂気  供50時 最大値

08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30	狂気	01 02 03 04 05 06 07
31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53		50 51 52 53
54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76		77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

瀕死 [00] 01 02  
 意識不明 03 04 05  
 06 07 08 09 10  
 11 12 13 14 15  
 16 17 18 19 20

CALL of CTHULHU

運の尽き 01 02 03 04 05 06 07

08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30	運	00 01 02 03 04
31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53		05 06 07 08 09
54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76		10 11 12 13 14
77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99		15 16 17 18 19
		20 21 22 23 24

運 幸運 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30  
 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53  
 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76  
 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

技能

<input type="checkbox"/> 威圧 (15%)	50	25 10	<input type="checkbox"/> 近接戦闘 (格闘) 25%	60	30 12	<input type="checkbox"/> 乗馬 (5%)		<input type="checkbox"/> ナビゲート (10%)	40	20 8	
<input type="checkbox"/> 言いぐるめ (5%)	25	12 5	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> 信用 (0%)	40	20 8	<input type="checkbox"/> 変装 (5%)		
<input type="checkbox"/> 医学 (1%)			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> 心理学 (10%)	10	5 2	<input type="checkbox"/> 法律 (5%)		
<input type="checkbox"/> 運転 (自動車) (20%)	40	20 8	<input type="checkbox"/> クトゥルフ神話 (0%)			<input type="checkbox"/> 人類学 (1%)			<input type="checkbox"/> ほかの言語 (1%) イタリア語	25	12 5
<input type="checkbox"/> 応急手当 (30%)	30	15 6	<input type="checkbox"/> 芸術/製作 (5%)			<input type="checkbox"/> 水泳 (20%)	20	10 4	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> オカルト (5%)	5	2 1	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> 精神分析 (1%)			<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> 隠密 (20%)	40	20 8	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> 説得 (10%)	10	5 2	<input type="checkbox"/> 母国語 (EDU%) 英語	50	25 10
<input type="checkbox"/> 回避 (DEX×½)	35	17 7	<input type="checkbox"/> 経理 (5%)			<input type="checkbox"/> 操縦 (1%)			<input type="checkbox"/> 魅惑 (15%)	15	7 3
<input type="checkbox"/> 科学 (1%)			<input type="checkbox"/> 考古学 (1%)			<input type="checkbox"/> 跳躍 (20%)	50	25 10	<input type="checkbox"/> 目星 (25%)	25	12 5
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> サバイバル (10%)			<input type="checkbox"/> 追跡 (10%)	50	25 10	<input type="checkbox"/> 歴史 (5%)		
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> 自然 (10%)	10	5 2	<input type="checkbox"/> 手さばき (10%)	10	5 2	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> 鍵開け (1%)	21	10 4	<input type="checkbox"/> 射撃 (拳銃) (20%)	20	10 4	<input type="checkbox"/> 電気修理 (10%)	40	20 8	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> 鑑定 (5%)			<input type="checkbox"/> 射撃 (ライフル/ショットガン) (25%)	25	12 5	<input type="checkbox"/> 投擲 (20%)	20	10 4	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> 機械修理 (10%)	70	35 14	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> 登攀 (20%)	40	20 8	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> 聞き耳 (20%)	20	10 4	<input type="checkbox"/> 重機械操作 (1%)			<input type="checkbox"/> 図書館 (20%)	20	10 4	<input type="checkbox"/>		

武器

武器	レギュラー	ハード	クストロム	ダメージ	射程	攻撃回数	装弾数	故障
素手	60	30	12	1D3+DB	—	1	—	—
飛び出しナイフ	60	30	12	1D4+1+DB	—	1	—	—
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

戦闘

ダメージ・ボーナス **+1D4**

ビルド **1**

回避 **35** / **17**  
**7**



# 1920年代探検者シート

名前 ウェントワース・エイヴバリー  
 プレイヤー \_\_\_\_\_  
 職業 言語学の教授  
 年齢 58 性別 男性  
 住所 アーカム  
 出身 ニューヨーク

## 能力値

STR	50	$\frac{25}{10}$	DEX	40	$\frac{20}{8}$	INT	70	$\frac{35}{14}$
CON	60	$\frac{30}{12}$	APP	50	$\frac{25}{10}$	POW	60	$\frac{30}{12}$
SIZ	50	$\frac{25}{10}$	EDU	80	$\frac{40}{16}$	移動率	6	$\frac{+1}{-1}$



重傷  最大11欠力 一時的狂気  不定の狂気  昼60時 最大値 狂気 01 02 03 04 05 06 07

耐久力	瀕死	00	01	02
	意識不明	03	04	05
		06	07	08
		09	10	11
		12	13	14
	15	16	17	18
	19	20		

08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53
54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76
77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

正気度

# CALL of CTHULHU

最大12IP

幸運	運の尽き	01	02	03	04	05	06	07
		08	09	10	11	12	13	14
		15	16	17	18	19	20	21
		22	23	24	25	26	27	28
		29	30	31	32	33	34	35
	36	37	38	39	40	41	42	
	43	44	45	46	47	48	49	
	50	51	52	53	54	55	56	
	57	58	59	60	61	62	63	
	64	65	66	67	68	69	70	
	71	72	73	74	75	76	77	
	78	79	80	81	82	83	84	
	85	86	87	88	89	90	91	
	92	93	94	95	96	97	98	
	99							

00	01	02	03	04
05	06	07	08	09
10	11	12	13	14
15	16	17	18	19
20	21	22	23	24

マッド・ポイント

## 技能

<input type="checkbox"/> 威圧 (15%)	15	$\frac{7}{3}$	<input type="checkbox"/> 近接戦闘 (格闘) 25%	45	$\frac{22}{9}$	<input type="checkbox"/> 乗馬 (5%)		<input type="checkbox"/> ナビゲート (10%)	10	$\frac{5}{2}$	
<input type="checkbox"/> 言いぐるめ (5%)			<input type="checkbox"/>			信用 (0%)	40	$\frac{20}{8}$	<input type="checkbox"/> 変装 (5%)		
<input type="checkbox"/> 医学 (1%)			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> 心理学 (10%)	40	$\frac{20}{8}$	<input type="checkbox"/> 法律 (5%)		
<input type="checkbox"/> 運転 (自動車) (20%)	20	$\frac{10}{4}$	クトゥルフ神話 (0%)			<input type="checkbox"/> 人類学 (1%)			<input type="checkbox"/> ほかの言語 (1%) ラテン語	70	$\frac{35}{14}$
<input type="checkbox"/> 応急手当 (30%)	30	$\frac{15}{6}$	<input type="checkbox"/> 芸術/製作 (5%)			<input type="checkbox"/> 水泳 (20%)	20	$\frac{10}{4}$	<input type="checkbox"/> ギリシャ語	40	$\frac{20}{8}$
<input type="checkbox"/> オカルト (5%)	5	$\frac{2}{1}$	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> 精神分析 (1%)			<input type="checkbox"/> ヒエログリフ	50	$\frac{25}{10}$
<input type="checkbox"/> 隠密 (20%)	40	$\frac{20}{8}$	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> 説得 (10%)	60	$\frac{30}{12}$	<input type="checkbox"/> 母国語 (EDU%) 英語	80	$\frac{40}{16}$
<input type="checkbox"/> 回避 (DEX×½)	40	$\frac{20}{8}$	<input type="checkbox"/> 経理 (5%)			<input type="checkbox"/> 操縦 (1%)			<input type="checkbox"/> 魅惑 (15%)	15	$\frac{7}{3}$
<input type="checkbox"/> 科学 (1%)			<input type="checkbox"/> 考古学 (1%)	20	$\frac{10}{4}$	<input type="checkbox"/> 跳躍 (20%)	20	$\frac{10}{4}$	<input type="checkbox"/> 目星 (25%)	50	$\frac{25}{10}$
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> サバイバル (10%)			<input type="checkbox"/> 追跡 (10%)	10	$\frac{5}{2}$	<input type="checkbox"/> 歴史 (5%)	25	$\frac{12}{5}$
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> 自然 (10%)	10	$\frac{5}{2}$	<input type="checkbox"/> 手さばき (10%)	10	$\frac{5}{2}$	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> 鍵開け (1%)			<input type="checkbox"/> 射撃 (拳銃) (20%)	20	$\frac{10}{4}$	<input type="checkbox"/> 電気修理 (10%)			<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> 鑑定 (5%)			<input type="checkbox"/> 射撃 (ライフル/ショットガン) (25%)	25	$\frac{12}{5}$	<input type="checkbox"/> 投擲 (20%)	20	$\frac{10}{4}$	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> 機械修理 (10%)	10	$\frac{5}{2}$	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> 登攀 (20%)	20	$\frac{10}{4}$	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> 聞き耳 (20%)	50	$\frac{25}{10}$	<input type="checkbox"/> 重機械操作 (1%)			<input type="checkbox"/> 図書館 (20%)	60	$\frac{30}{12}$	<input type="checkbox"/>		

## 武器

武器	レギュラー	ハード	クストーム	ダメージ	射程	攻撃回数	装弾数	故障
素手	45	22	9	1D3+DB	—	1	—	—

## 戦闘

ダメージ・ボーナス	+0
ビルド	0
回避	40 $\frac{20}{8}$

# バックストーリー



容姿の描写 少しくたびれたスーツを着ている。  
背は平均。手入れした口ひげ。文献を調べる時は眼鏡ではなく単眼鏡を使う。

特徴 好奇心が強い。  
調査には細心の手段を取る。

イデオロギー／信念 人生を通じ神話と民俗学に関心を持ってきた。超自然の現実を信じたいと思っているが、まだ確実な証拠を何も見つけていない。

負傷、傷跡

重要な人々 亡くなった妻のジェーン。彼女には死ぬ前に言おうとしていたことがあったと彼は考えている。

恐怖症、マニア

意味のある場所 静かな森林地帯。そこでは鳥の鳴き声が聞こえ、読書をしてリラックスできる。

魔道書、呪文、アーティファクト

秘蔵の品 亡くなった妻のジェーンの写真を入れた小さな額縁。

遭遇した超自然の存在

## 装備と所持品

万年筆と鉛筆  
メモ帳  
亡くなった妻の写真を入れた  
トラベルフレーム

## 収入と財産

支出レベル

現金  
資産

## ルール早見表

### 技能 (および能力値) ロール

ファンブル	失敗	レギュラー	ハード	イクストリーム	クリティカル
100/96+	>技能値	≦技能値	1/2以下	1/5以下	1

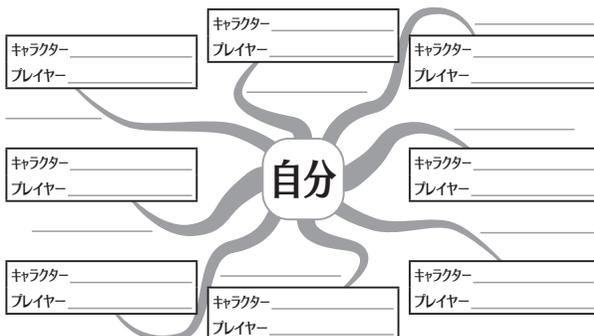
プッシュ・ロール：説得力ある理由が必要；戦闘や〈正気度〉ロールなどではプッシュできない。

### 負傷と治癒

〈応急手当〉は1ポイント、〈医学〉は1D3ポイント耐久力を回復させる  
重傷：1回の攻撃で最大耐久力の2分の1以上を失った時。  
意識不明：重傷なしで耐久力がゼロになった時。  
瀕死：重傷を負って耐久力がゼロになった時；〈応急手当〉で安定化させ、その後〈医学〉が必要。

自然治癒 (重傷以外)：1日当たり1ポイントの耐久力。  
自然治癒 (重傷)：1週間に1度ロールして判定。

## 仲間の探索者



# 1920年代探検者シート

名前 ケイコ・ケイン  
 プレイヤー \_\_\_\_\_  
 職業 生物学科の学生  
 年齢 21 性別 女性  
 住所 アーカム  
 出身 サンフランシスコ

## 能力値

STR	50	$\frac{25}{10}$	DEX	50	$\frac{25}{10}$	INT	60	$\frac{30}{12}$
						アイデア		
CON	80	$\frac{40}{16}$	APP	50	$\frac{25}{10}$	POW	60	$\frac{30}{12}$
SIZ	40	$\frac{20}{8}$	EDU	70	$\frac{35}{14}$	移動率	9	$\frac{+1}{-1}$



重傷  最大12力 一時的狂気  不定の狂気  60時 最大値 狂気 01 02 03 04 05 06 07

耐久力	瀕死	00	01 02
	意識不明	03 04 05	
		06 07 08 09 10	
		11 12 13 14 15	
		16 17 18 19 20	

08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30  
 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53  
 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76  
 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

## CALL of CTHULHU

運の尽き 01 02 03 04 05 06 07  
 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30  
 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53  
 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76  
 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

00 01 02 03 04  
 05 06 07 08 09  
 10 11 12 13 14  
 15 16 17 18 19  
 20 21 22 23 24

## 技能

<input type="checkbox"/> 威圧 (15%)	15	$\frac{7}{3}$	<input type="checkbox"/> 近接戦闘 (格闘) 25%	45	$\frac{22}{9}$	<input type="checkbox"/> 乗馬 (5%)		<input type="checkbox"/> ナビゲート (10%)	30	$\frac{15}{6}$
<input type="checkbox"/> 言いぐるめ (5%)	40	$\frac{20}{8}$	<input type="checkbox"/>			信用 (0%)	40	$\frac{20}{8}$	<input type="checkbox"/> 変装 (5%)	
<input type="checkbox"/> 医学 (1%)			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> 心理学 (10%)	30	$\frac{15}{6}$	<input type="checkbox"/> 法律 (5%)	
<input type="checkbox"/> 運転 (自動車) (20%)	20	$\frac{10}{4}$	クトゥルフ神話 (0%)			<input type="checkbox"/> 人類学 (1%)			<input type="checkbox"/> ほかの言語 (1%)	35
<input type="checkbox"/> 応急手当 (30%)	50	$\frac{25}{10}$	<input type="checkbox"/> 芸術/製作 (5%)			<input type="checkbox"/> 水泳 (20%)	20	$\frac{10}{4}$	<input type="checkbox"/> 日本語	17
<input type="checkbox"/> オカルト (5%)	5	$\frac{2}{1}$	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> 精神分析 (1%)				7
<input type="checkbox"/> 隠密 (20%)	60	$\frac{30}{12}$	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> 説得 (10%)	40	$\frac{20}{8}$	<input type="checkbox"/> 母国語 (EDU%)	70
<input type="checkbox"/> 回避 (DEX×½)	25	$\frac{12}{5}$	<input type="checkbox"/> 経理 (5%)			<input type="checkbox"/> 操縦 (1%)			<input type="checkbox"/> 英語	35
<input type="checkbox"/> 科学 (1%)	70	$\frac{35}{14}$	<input type="checkbox"/> 考古学 (1%)			<input type="checkbox"/> 跳躍 (20%)			<input type="checkbox"/> 魅惑 (15%)	15
<input type="checkbox"/> 生物学			<input type="checkbox"/> サバイバル (10%)			<input type="checkbox"/> 追跡 (10%)	10	$\frac{5}{2}$	<input type="checkbox"/> 歴史 (5%)	22
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> 自然 (10%)	60	$\frac{30}{12}$	<input type="checkbox"/> 手さばき (10%)	10	$\frac{5}{2}$		9
<input type="checkbox"/> 鍵開け (1%)			<input type="checkbox"/> 射撃 (拳銃) (20%)	20	$\frac{10}{4}$	<input type="checkbox"/> 電気修理 (10%)				
<input type="checkbox"/> 鑑定 (5%)			<input type="checkbox"/> 射撃 (ライフル/ショットガン) (25%)	25	$\frac{12}{5}$	<input type="checkbox"/> 投擲 (20%)	20	$\frac{10}{4}$		
<input type="checkbox"/> 機械修理 (10%)	10	$\frac{5}{2}$	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> 登攀 (20%)	20	$\frac{10}{4}$		
<input type="checkbox"/> 聞き耳 (20%)	50	$\frac{25}{10}$	<input type="checkbox"/> 重機械操作 (1%)			<input type="checkbox"/> 図書館 (20%)	50	$\frac{25}{10}$		

## 武器

武器	レギュラー	ハード	クストーム	ダメージ	射程	攻撃回数	装弾数	故障
素手	45	22	9	1D3+DB	—	1	—	—
銀のペンナイフ	45	22	9	1D3+1	—	1	—	—
ホッケースティック	45	22	9	1D6	—	1	—	—

## 戦闘

ダメージ・ボーナス	+0
ビルド	0
回避	$\frac{25}{5}$



# 1920年代探検者シート

名前 \_\_\_\_\_  
 プレイヤー \_\_\_\_\_  
 職業 \_\_\_\_\_  
 年齢 \_\_\_\_\_ 性別 \_\_\_\_\_  
 住所 \_\_\_\_\_  
 出身 \_\_\_\_\_

## 能力値

STR	<input type="text"/>	DEX	<input type="text"/>	INT	<input type="text"/>
		アイデア			
CON	<input type="text"/>	APP	<input type="text"/>	POW	<input type="text"/>
SIZ	<input type="text"/>	EDU	<input type="text"/>	移動率	<input type="text"/>
		知識			+1 -1

重傷 <input type="checkbox"/>	最大耐久力 <input type="text"/>	一時的狂気 <input type="checkbox"/>	不定の狂気 <input type="checkbox"/>	開始時 <input type="text"/>	最大値 <input type="text"/>	狂気 01 02 03 04 05 06 07
耐久力 瀕死 <input type="checkbox"/>	意識不明 <input type="checkbox"/>	08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30				正気度
	<input type="checkbox"/>	31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53				
	<input type="checkbox"/>	54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76				
	<input type="checkbox"/>	77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99				
	<input type="checkbox"/>					
幸運	運の尽き <input type="checkbox"/>	01 02 03 04 05 06 07				最大MP
	<input type="checkbox"/>	08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30				
	<input type="checkbox"/>	31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53				
	<input type="checkbox"/>	54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76				
	<input type="checkbox"/>	77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99				
						00 01 02 03 04
						05 06 07 08 09
						10 11 12 13 14
						15 16 17 18 19
						20 21 22 23 24

# CALL of CTHULHU

## 技能

<input type="checkbox"/> 威圧 (15%)	<input type="checkbox"/> 近接戦闘 (格闘) 25%	<input type="checkbox"/> 乗馬 (5%)	<input type="checkbox"/> ナビゲート (10%)
<input type="checkbox"/> 言いぐるめ (5%)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> 信用 (0%)	<input type="checkbox"/> 変装 (5%)
<input type="checkbox"/> 医学 (1%)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> 心理学 (10%)	<input type="checkbox"/> 法律 (5%)
<input type="checkbox"/> 運転 (自動車) (20%)	<input type="checkbox"/> クトゥルフ神話 (0%)	<input type="checkbox"/> 人類学 (1%)	<input type="checkbox"/> ほかの言語 (1%)
<input type="checkbox"/> 応急手当 (30%)	<input type="checkbox"/> 芸術/製作 (5%)	<input type="checkbox"/> 水泳 (20%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> オカルト (5%)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> 精神分析 (1%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> 隠密 (20%)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> 説得 (10%)	<input type="checkbox"/> 母国語 (EDU%)
<input type="checkbox"/> 回避 (DEX×½)	<input type="checkbox"/> 経理 (5%)	<input type="checkbox"/> 操縦 (1%)	<input type="checkbox"/> 魅惑 (15%)
<input type="checkbox"/> 科学 (1%)	<input type="checkbox"/> 考古学 (1%)	<input type="checkbox"/> 跳躍 (20%)	<input type="checkbox"/> 目星 (25%)
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> サバイバル (10%)	<input type="checkbox"/> 追跡 (10%)	<input type="checkbox"/> 歴史 (5%)
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> 自然 (10%)	<input type="checkbox"/> 手さばき (10%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> 鍵開け (1%)	<input type="checkbox"/> 射撃 (拳銃) (20%)	<input type="checkbox"/> 電気修理 (10%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> 鑑定 (5%)	<input type="checkbox"/> 射撃 (ライフル/ショットガン) (25%)	<input type="checkbox"/> 投擲 (20%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> 機械修理 (10%)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> 登攀 (20%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> 聞き耳 (20%)	<input type="checkbox"/> 重機械操作 (1%)	<input type="checkbox"/> 図書館 (20%)	<input type="checkbox"/>

## 武器

武器	レギュラー	ハード	クストラム	ダメージ	射程	攻撃回数	装弾数	故障
素手				1D3+DB	—	1	—	—

## 戦闘

ダメージ・ボーナス

ビルド

回避

# バックストーリー



容姿の描写

特徴

イデオロギー／信念

負傷、傷跡

重要な人々

恐怖症、マニア

意味のある場所

魔道書、呪文、アーティファクト

秘蔵の品

遭遇した超自然の存在

## 装備と所持品

## 収入と財産

支出レベル

現金

資産

## ルール早見表

### 技能 (および能力値) ロール

成功度	ファンブル 100/96+	失敗 >技能値	レギュラー ≒技能値	ハード 1/2以下	イクストリーム 1/5以下	クリティカル 1
-----	------------------	------------	---------------	--------------	------------------	-------------

プッシュ・ロール：説得力ある理由が必要；戦闘や〈正気度〉ロールなどではプッシュできない。

### 負傷と治癒

〈応急手当〉は1ポイント、〈医学〉は1D3ポイント耐久力を回復させる

重傷：1回の攻撃で最大耐久力の2分の1以上を失った時。

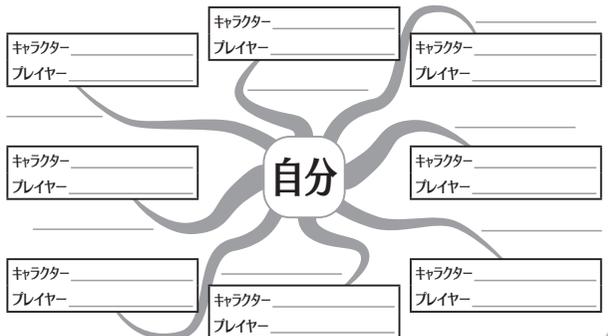
意識不明：重傷なしで耐久力がゼロになった時。

瀕死：重傷を負って耐久力がゼロになった時；〈応急手当〉で安定化させ、その後〈医学〉が必要。

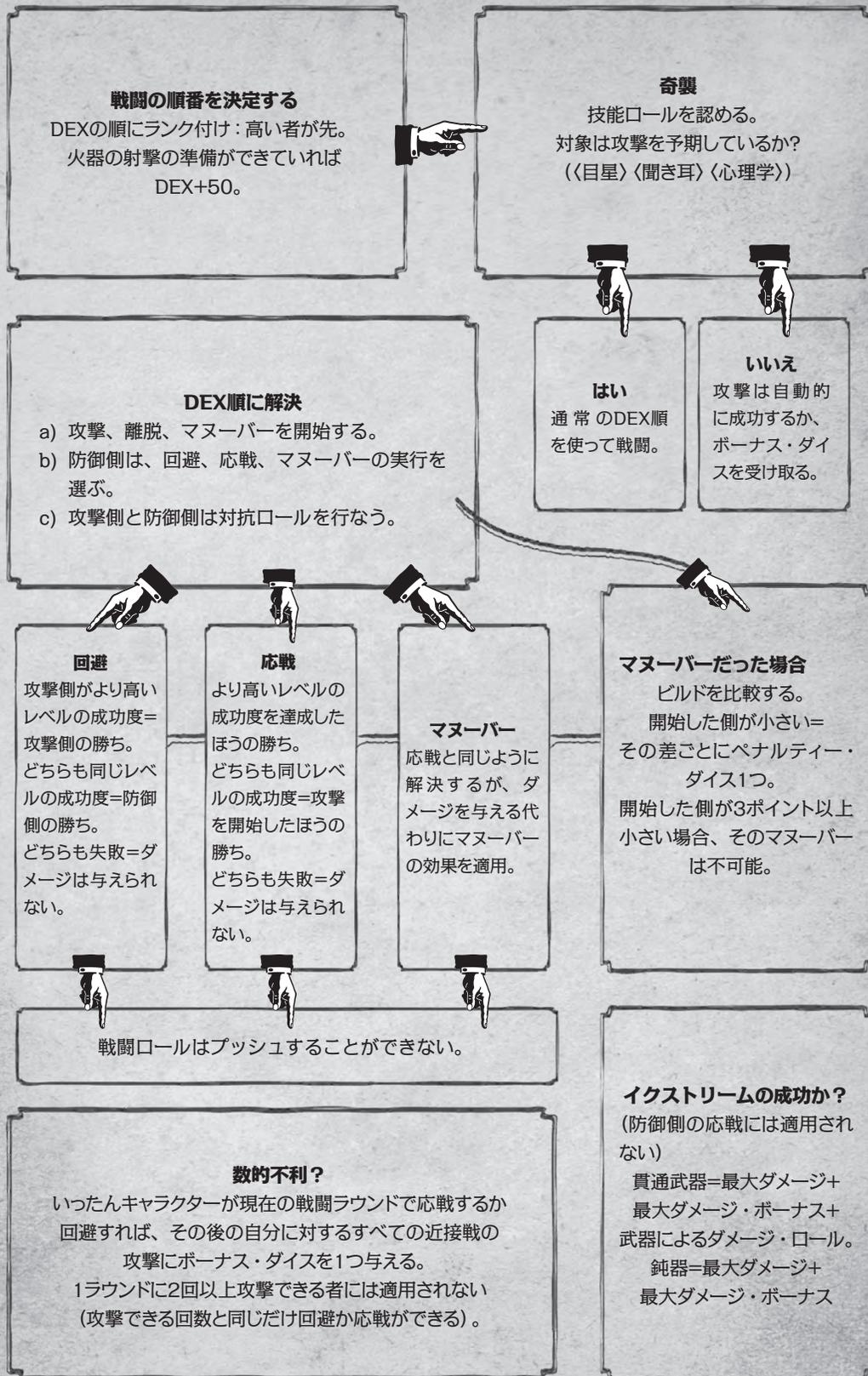
自然治癒 (重傷以外)：1日当たり1ポイントの耐久力。

自然治癒 (重傷)：1週間に1度ロールして判定。

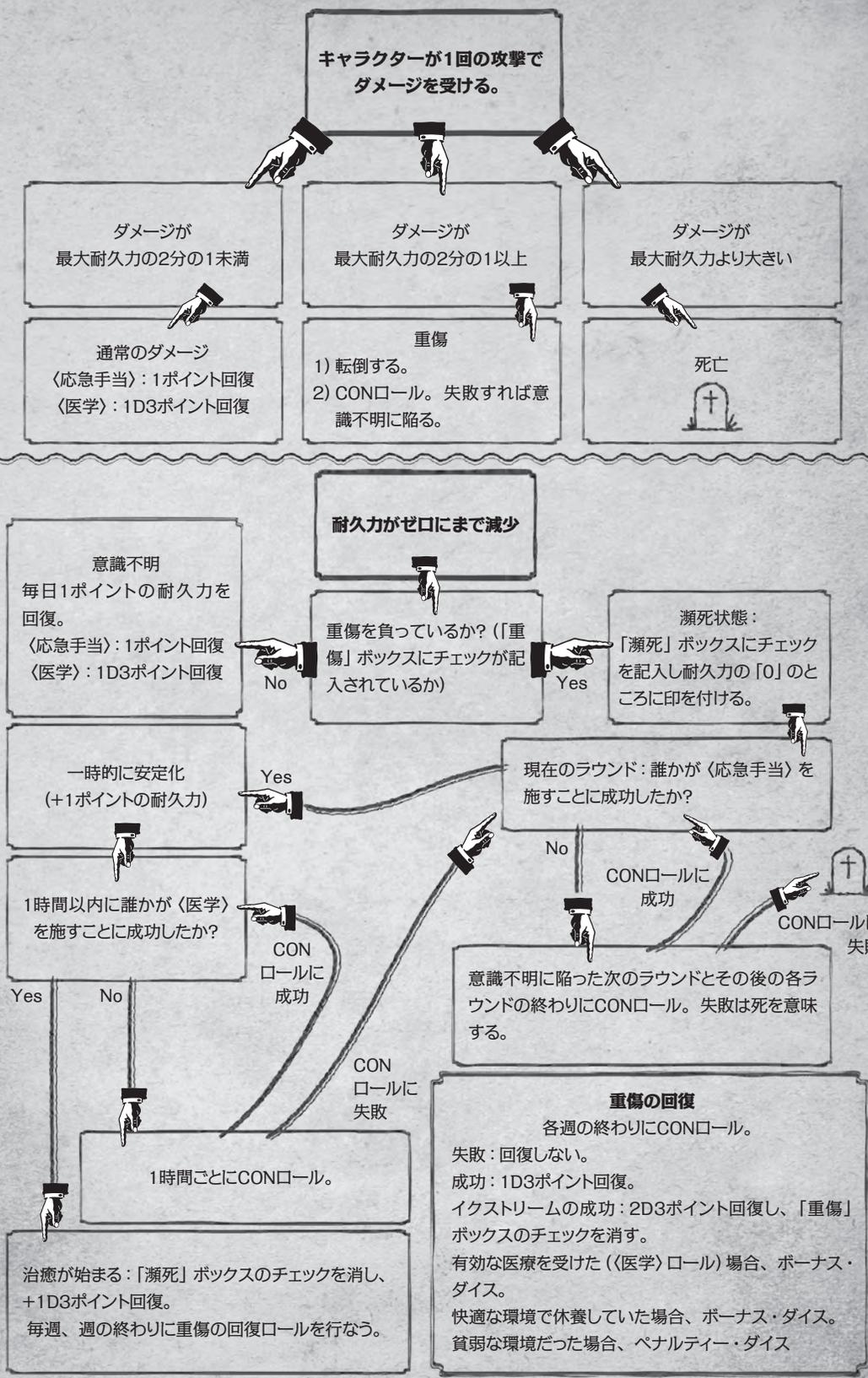
## 仲間の探索者



## 戦闘フローチャート



# 戦闘ダメージ・フローチャート



## 狂気のルール(要約)

〈正気度〉ルールを行なう際、その正気度喪失は「XX/XX」(例:1/1D6)のように記述される。スラッシュの前の数字は、〈正気度〉ルールに成功した場合に失う正気度ポイントである。スラッシュの後ろの数字(またはロール)は、〈正気度〉ルールに失敗した場合に失う正気度ポイントである。

**無意識の行動**：〈正気度〉ロールの失敗は常に、短い間探索者に無意識の行動をとらせる。無意識の行動はキーパーによって決定される(叫び声を上げる、1ラウンド気絶する、もしくは銃の引き金を引いてしまうなど)。

**一度に正気度を5ポイント以上失った場合**：探索者にINTロールを行なうよう求める。失敗すれば、そのキャラクターは正気のままである。成功(ロールの結果がINTの数字以下)なら、探索者は1D10時間、一時的狂

気に陥ったことになる。キーパーが適切と判断した場合に以下の結果を適用できる。

- 1. 狂気の発作**：狂気の発作表から1つ選ぶか、1D10をロールする。そして1D10ラウンドの間、その結果を適用する。
- 2. (任意) 探索者シートを手に取り**、探索者にふさわしいバックストーリーの項目を1つ追加するか、既存の項目を1つ書き直す。この項目は狂気の発作の性質もしくは狂気の原因に基づいたものである。
- 3. (任意) 探索者のバックストーリーに恐怖症もしくはマニアを1つ加える。**
- 4. 妄想を適用する**：プレイヤーがリアリティー・チェック(〈正気度〉ロール)を成功させることで妄想を見破ろうと試みるかもしれない。妄想は探索者が狂気に陥っている1D10時間の間のみ、キャラクターに影響を与えることができる。

## 狂気の発作

(キーパーは以下から1つ選ぶか、1D10をロールする)

**1. 健忘症**：探索者は、最後に安全な場所にいた時からあとに起こった出来事の記憶を持たない。朝食を食べていた次の瞬間には怪物と向かい合っているのだ。これは1D10ラウンド続く。

**2. 身体症状**：探索者は1D10ラウンドの間、狂気によって視覚や聴覚に異常が生じたり、一つまたは複数の四肢が動かなくなったりする。

**3. 暴力衝動**：怒りによる赤い霧が、病んだ探索者に下る。1D10ラウンドの間、抑えの利かない暴力と破壊が敵味方を問わず周囲に向かって爆発する。

**4. 偏執症**：探索者は1D10ラウンドの間、重い偏執症に襲われる。誰もが探索者に襲いかかろうとしている！信用できる者はいない！監視されている。裏切ったやつがいる。そしてこれはわなだ。

**5. 重要な人々**：探索者のバックストーリーの重要な人々を見直す。探索者はその場にいた人物を、自分にとっての重要な人々だと思い込む。人間関係の性質を考慮した上で、探索者はそれに従って行動する。1D10ラウンド続く。

**6. 失神**：探索者は失神する。1D10ラウンド後に回復する。

**7. パニックになって逃亡する**：探索者は利用できるあらゆる手段を使って、可能なかぎり速くへ逃げ出さずにはいられない。それが唯一の車両を奪って仲間を置き去りにすることがあっても、探索者は1D10ラウンドの間、逃げ続ける。

**8. 身体的ヒステリーもしくは感情爆発**：探索者は1D10ラウンドの間、笑ったり、泣いたり、あるいは叫んだりし続け、行動できなくなる。

**9. 恐怖症**：探索者は新しい恐怖症に陥る。例えば、閉所恐怖症(壁に囲まれた場所が怖い)、悪魔恐怖症(悪魔が怖い)、ゴキブリ恐怖症(ゴキブリが怖い)といったものである。恐怖症の原因は存在しなくとも、その探索者は次の1D10ラウンドの間、それがそこにあると思い込み、そして発作が続いている間のすべての行動にペナルティー・ダイスを1つ受ける。

**10. マニア**：探索者は新しいマニアに陥る。例えば、洗浄マニア(自分の体を洗わずにはいられない)、ペテンマニア(うそをつくことへの不合理な強迫的衝動)、蟲マニア(蟲に関する過度の嗜好)といったものである。その探索者は次の1D10ラウンドの間、この新しいマニアに没頭しようとし、そして発作が続いている間のすべての行動にペナルティー・ダイスを1つ受ける。

## 恐怖症およびマニアの例

数百もの恐怖症およびマニアが考えられるが、ほんの一例を挙げる。

### 恐怖症

- ・高いところが怖い (高所恐怖症)
- ・クモが怖い (クモ恐怖症)
- ・本が怖い (書物恐怖症)
- ・鏡が怖い (鏡恐怖症)
- ・血が怖い (血液恐怖症)
- ・死体が怖い (死体恐怖症)
- ・歯が怖い (歯恐怖症)
- ・火が怖い (火恐怖症)
- ・電話が怖い (電話恐怖症)
- ・外人が怖い (外人恐怖症)

### マニア

- ・病的な親切 (善良マニア)
- ・痛みへの執着 (疼痛性愛)
- ・不合理なほがらかさ (病的快活)
- ・本を盗みたいという強迫的衝動 (書籍窃盗癖)
- ・正義が完遂されるのを見たいという執着 (正義マニア)
- ・制御不可能な笑うことへの強迫的衝動 (笑いマニア)
- ・叫ぶことへの不合理な強迫的衝動 (絶叫マニア)
- ・盗むことへの不合理な強迫的衝動 (窃盗マニア)
- ・想像上の病気に苦められる幻想 (疾病マニア)
- ・うそをつくことへの不合理な強迫的衝動 (病的虚言マニア)

## 武器とダメージ

- 素手による攻撃 (人間の場合): 1D3+ダメージ・ボーナス
- 拳銃: 1D10
- 小型ナイフ: 1D4+ダメージ・ボーナス
- ショットガン: 4D6 (目標までの距離が10m以内までのダメージ。20m以内までなら2D6のダメージ。貫通はしない)
- マチェット: 1D8+ダメージ・ボーナス
- ライフル: 2D6+4
- 小さい棍棒: 1D6+ダメージ・ボーナス
- 野球のバット: 1D8+ダメージ・ボーナス

## ほかの形態のダメージ

負傷	ダメージ	例
<b>軽度の負傷:</b> 人はこのレベルのダメージを何度受けても生き延びることができるだろう。	1D3	パンチ、キック、頭突き、弱い酸、煙を吸う*、拳大の石つぶて、沼に落下 (3mごとに)
<b>中程度の負傷:</b> 重傷を生じさせかねないが、死に至ることはまれ。	1D6	草地への落下 (3mごとに)、棍棒、強い酸、水が肺に入る*、真空にさらされる*、小口径の弾丸、矢、炎 (燃えるたいまつ)
<b>深刻な負傷:</b> 重傷を生じさせやすい。1回か2回発生すれば、人を意識不明にさせるか殺してしまうだろう。	1D10	38口径の弾丸、コンクリートへの落下 (3mごとに)、斧、炎 (火炎放射器、燃える部屋を突っ切る)、6~9mでの手榴弾やダイナマイトの爆発、弱い毒**
<b>致死的な負傷:</b> 平均的な人間は50%の確率で死に至る。	2D10	時速50kmで走る車にはねられる、3~6mでの手榴弾やダイナマイトの爆発、強い毒**
<b>致命的な負傷:</b> 完全な死をもたらすであろう。	4D10	高速で走る車にはねられる、3m以内での手榴弾やダイナマイトの爆発、致死的な毒**
<b>スプラッター:</b> 完全に死んでいるのはほぼ間違いない。	8D10	高速での正面衝突、列車との衝突

\* **窒息と溺れ:** CONロールを毎ラウンド行なわなければならない。一度CONロールに失敗すると、以後の各ラウンド、犠牲者が死ぬか息ができるようになるまでダメージを受け続ける。耐久力がゼロになれば死が訪れる (重傷に関するルールは無視する)。

\*\* **毒:** CONロールのイクストリームの結果は毒からのダメージを2分の1にする。

## 2分の1の値と5分の1の値の早見表

能力値もしくは技能値を基本の数値で探し、2分の1の値（ハード）と5分の1の値（イクストリーム）の数値を読む。

基本の数値	2分の1の値 (1/2)	5分の1の値 (1/5)									
1	0	0	26	13	5	51	25	10	76	38	15
2	1		27			52	77				
3	1		28	53		78					
4	2	1	29	14	6	54	27	11	79	39	16
5			30	15		55			80		
6	3		31	16		56	28		81	40	
7	3	32	17	57	82	41					
8	4	2	33	16	7		58	29	12	83	42
9			4			34	17			59	
10	5		35	18		60	30	85		43	
11	5	36	19	61	86						
12	6	3	37	18	8	62	31	13	87	44	18
13			6			38			19		
14	7		39	20		64	32		89	45	
15	7	40	21	65	90						
16	8	4	41	20	9	66	33	14	91	46	19
17			8			42			21		
18	9		43	22		68	34		93	47	
19	9	44	23	69	94						
20	10	5	45	22	10	70	35	15	95	48	20
21			10			46			23		
22	11		47	24		72	36		97	49	
23	11	48	24	73	98						
24	12	5	49	24	10	74	37	15	99	50	20
25			12			50			25		