

『新クトゥルフ神話TRPG スタートセット』正誤表

2024年11月12日 現在

『新クトゥルフ神話TRPG スタートセット』の記述に誤りがございました。お詫びとともに訂正させていただきます（一部は増刷時にすでに修正済みです）。

この正誤表は、コピーおよび無償で配布することを許可します。ただし、ファイル名および内容の変更は禁止します。

訂正箇所

誤

正

キーパーズスクリーン、左ページ、
「プッシュ」できないロール

戦闘ロール

戦闘とチェイスのロール

キーパーズスクリーン、中ページ、
第2フェイズ：潜在狂気 (p155)

不定の狂気：療養や治療を受けてから1か
月経過することのダイス・ロールに成功
するまで。

不定の狂気：1D6か月。ただし療養や治療
などを行なって適切なダイス・ロールに成
功すれば短縮できる。

キーパーズスクリーン、中ページ、
狂気の発作 (サマリー) [6]

意識を取り戻してから、

意識を取り戻すまで、

キーパーズスクリーン、中ページ、
狂気の発作 (サマリー) [9]

意識を取り戻した探索者は、

探索者は意識を取り戻すまで、