

1920年代探索者シート

名前 明智小五郎

プレイヤー

職業 私立探偵

年齢 性別

住所

出身

能力値

STR	85	42	DEX	70	35	INT	90	45
		17			14	アイデア		18
CON	75	37	APP	75	37	POW	90	45
		15			15			18
SIZ	70	35	EDU	90	45	移動率	9	
		14	知識		18			



重傷

14

一時的
狂気

不定の
狂気

90

狂気 01 02 03 04 05 06 07

耐久力	瀕死	00	01	02
	意識不明	03	04	05
		06	07	08
		09	10	
		11	12	13
		14	15	16

08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53
54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76
77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

正気度

CALL of CTHULHU

幸運																			運の尽き				01	02	03	04	05	06	07
	08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30						
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53						
	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76						
	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99						

00	01	02	03	04
05	06	07	08	09
10	11	12	13	14
15	16	17	18	19
20	21	22	23	24

マッド・ポイント

技能

☐ 威圧 (15%)			☐ 近接戦闘 (格闘) 25%			☐ 乗馬 (5%)	30	15 6	☐ ナビゲート (10%)	60	30 12
☐ 言いこめ (5%)	90	45 18	☐			信用 (0%)	70	35 14	☐ 変装 (5%)	80	40 16
☐ 医学 (1%)	40	20 8	☐			☐ 心理学 (10%)	95	47 19	☐ 法律 (5%)	90	45 18
☐ 運転 (自動車) (20%)	65	37 13	クトゥルフ神話 (0%)			☐ 人類学 (1%)	50	25 10	☐ ほかの言語 (1%) 英語	90	45 18
☐ 応急手当 (30%)	45	27 9	☐ 芸術／製作 (5%)			☐ 水泳 (20%)	70	35 14	☐ フランス語 ドイツ語	60	30 12
☐ オカルト (5%)	35	27 7	☐			☐ 精神分析 (1%)	45	22 9	☐ ラテン語 北京語	60	30 12
☐ 隠密 (20%)	85	42 17	☐			☐ 説得 (10%)	86	43 17	☐ 母国語 (EDU%) 日本語	90	45 18
☐ 回避 (DEX×½)			☐ 経理 (5%)	20	10 4	☐ 操縦 (1%)			☐ 魅惑 (15%)	65	32 13
☐ 科学 (1%) 暗号学	60	30 12	☐ 考古学 (1%)	45	22 9	☐ 跳躍 (20%)	60	30 12	☐ 目星 (25%)	95	47 19
☐ 化学	30	15 6	☐ サバイバル (10%) 森林	40	20 8	☐ 追跡 (10%)	85	42 17	☐ 歴史 (5%)	65	32 13
☐ 地質学	50	25 10	☐ 自然 (10%)	70	35 14	☐ 手さばき (10%)	60	30 12	☐ 科学 (薬学)	70	35 14
☐ 鍵開け (1%)	70	35 14	☐ 射撃 (拳銃) (20%)			☐ 電気修理 (10%)			☐ 読唇術	50	25 10
☐ 鑑定 (5%)	80	40 16	☐ 射撃 (ライフル／ショットガン)(25%)			☐ 投擲 (20%)	60	30 12	☐ 犯罪学	90	45 18
☐ 機械修理 (10%)			☐			☐ 登攀 (20%)	70	35 14	☐		
☐ 聞き耳 (20%)		25 10	☐ 重機械操作 (1%)			☐ 図書館 (20%)	80	40 16	☐		

武器

武器	レギュラー	ハード	クォリウム	ダメージ	射程	攻撃回数	装弾数	故障
素手				1D3+DB	—	1	—	—
近接戦闘 (格闘)	90	45	18	1D3+DB				
38口径リボルバー	50	25	10	1D10				

戦闘

ダメージ・ボーナス +1D4

ビルド 1

回避 70 35
14

バックストーリー



容姿の描写 背広。背が高い。容姿端麗。

特徴 好奇心旺盛。強い正義感。

イデオロギー／信念 目の前の事件や謎は解き明かす。

負傷、傷跡

重要な人々 妻・文代、助手・小林少年。
信頼し、大切に思っている。

恐怖症、マニア

意味のある場所 探偵事務所。

魔道書、呪文、アーティファクト

秘蔵の品 特になし。

遭遇した超自然の存在

装備と所持品

収入と財産

支出レベル

現金

資産

ルール早見表

技能(および能力値) ロール

成功度	ファンブル 100/96+	失敗 >技能値	レギュラー ≤技能値	ハード 1/2以下	イクストリーム 1/5以下	クリティカル 1
-----	------------------	------------	---------------	--------------	------------------	-------------

プッシュ・ロール：説得力ある理由が必要；戦闘や〈正気度〉ロールなどではプッシュできない。

負傷と治療

〈応急手当〉は1ポイント、〈医学〉は1D3ポイント耐久力を回復させる
重傷：1回の攻撃で最大耐久力の2分の1以上を失った時。

意識不明：重傷なしで耐久力がゼロになった時。

瀕死：重傷を負って耐久力がゼロになった時；〈応急手当〉で安定化させ、その後〈医学〉が必要。

自然治療(重傷以外)：1日当たり1ポイントの耐久力。

自然治療(重傷)：1週間に1度ロールして判定。

仲間の探索者

