

現代探索者シート

おにうさいん ぼると
名前 **鬼・ウサイン・ぼると**

プレイヤー _____

職業 **刑事**

年齢 **94** 性別 **♂**

住所 _____

出身 _____

能力値

STR	40	20 8	DEX	70	35 14	INT	55	27 11
CON	70	35 14	APP	55	27 11	POW	50	25 10
SIZ	70	35 14	EDU	55	27 11	移動率	7	+1 -1

重傷

14 カ

一時的
狂気

不定の
狂気

50 大

狂気

01 02 03 04 05 06 07

耐久力	瀕死	[00]	01	02
	意識不明	03	04	05
		06	07	08
		09	10	
		11	12	13
		14	15	
	16	17	18	19
	20			

08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53
54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76
77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

正気度

CALL of CTHULHU

10 P

運 幸	運の尽き															01	02	03	04	05	06	07	
	08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53
	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76
	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

00	01	02	03	04
05	06	07	08	09
10	11	12	13	14
15	16	17	18	19
20	21	22	23	24

マッド・ポイント

技能

<input type="checkbox"/> 威圧 (15%)	<input type="checkbox"/> 近接戦闘 (格闘) 25%	<input type="checkbox"/> 重機械操作 (1%)	<input type="checkbox"/> 図書館 (20%)
<input type="checkbox"/> 言いぐるめ (5%)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> 信用 (0%)	<input type="checkbox"/> ナビゲート (10%)
<input type="checkbox"/> 医学 (1%)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> 心理学 (10%)	<input type="checkbox"/> 変装 (5%)
<input type="checkbox"/> 運転 (自動車) (20%)	<input type="checkbox"/> クトゥルフ神話 (0%)	<input type="checkbox"/> 人類学 (1%)	<input type="checkbox"/> 法律 (5%)
<input type="checkbox"/> 応急手当 (30%)	<input type="checkbox"/> 芸術/製作 (5%)	<input type="checkbox"/> 水泳 (20%)	<input type="checkbox"/> ほかの言語 (1%) 英語
<input type="checkbox"/> オカルト (5%)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> 精神分析 (1%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> 隠密 (20%)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> 説得 (10%)	<input type="checkbox"/> 母国語 (EDU%)
<input type="checkbox"/> 回避 (DEX×½)	<input type="checkbox"/> 経理 (5%)	<input type="checkbox"/> 操縦 (1%)	<input type="checkbox"/> 魅惑 (15%)
<input type="checkbox"/> 科学 (1%)	<input type="checkbox"/> 考古学 (1%)	<input type="checkbox"/> 跳躍 (20%)	<input type="checkbox"/> 目星 (25%)
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> コンピューター (5%)	<input type="checkbox"/> 追跡 (10%)	<input type="checkbox"/> 歴史 (5%)
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> サバイバル (10%)	<input type="checkbox"/> 手さばき (10%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> 鍵開け (1%)	<input type="checkbox"/> 自然 (10%)	<input type="checkbox"/> 電気修理 (10%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> 鑑定 (5%)	<input type="checkbox"/> 射撃 (拳銃) (20%)	<input type="checkbox"/> 電子工学 (1%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> 機械修理 (10%)	<input type="checkbox"/> 射撃 (ライフル/ショットガン) (25%)	<input type="checkbox"/> 投擲 (20%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> 聞き耳 (20%)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> 登攀 (20%)	<input type="checkbox"/>

武器

武器	レギュラー	ハード	クストラム	ダメージ	射程	攻撃回数	装弾数	故障
素手				1D3+DB	—	1	—	—

戦闘

ダメージ・ボーナス	<input type="text"/>
ビルド	<input type="text"/>
回避	<input type="text"/>



バックストーリー



容姿の描写 _____ 特徴 _____

イデオロギー／信念 _____ 負傷、傷跡 _____

重要な人々 _____ 恐怖症、マニア _____

意味のある場所 _____ 魔道書、呪文、アーティファクト _____

秘蔵の品 _____ 遭遇した超自然の存在 _____

装備と所持品

収入と財産

支出レベル _____
 現金 _____
 資産 _____

ルール早見表

技能 (および能力値) ロール

成功度	ファンブル 100/96+	失敗 >技能値	レギュラー ≦技能値	ハード 1/2以下	イクストリーム 1/5以下	クリティカル 1
-----	------------------	------------	---------------	--------------	------------------	-------------

プッシュ・ロール：説得力ある理由が必要；戦闘や〈正気度〉ロールなどではプッシュできない。

負傷と治療

〈応急手当〉は1ポイント、〈医学〉は1D3ポイント耐久力を回復させる
 重傷：1回の攻撃で最大耐久力の2分の1以上を失った時。

意識不明：重傷なしで耐久力がゼロになった時。

瀕死：重傷を負って耐久力がゼロになった時；〈応急手当〉で安定化させ、その後〈医学〉が必要。

自然治療 (重傷以外)：1日当たり1ポイントの耐久力。

自然治療 (重傷)：1週間に1度ロールして判定。

仲間の探索者

