

現代探索者シート

名前 **ほろじょう たいちろう 北條 太一朗**
 プレイヤー _____
 職業 **精神科医**
 年齢 **27** 性別 **♂**
 住所 _____
 出身 **日本**

能力値

STR	30	25	DEX	60	35	INT	60	27
		10			14	アイデア		11
CON	40	30	APP	75	37	POW	55	35
		12			15			14
SIZ	65	30	EDU	75	27	移動率	7	
		12	知識		11			



重傷 **10** 一時的狂気 不定の狂気 **55** 狂気 01 02 03 04 05 06 07

耐久力

瀕死	[00]	01	02
意識不明	03	04	05
	06	07	08
	09	10	
	11	12	13
	14	15	
	16	17	18
	19	20	

08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53
54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76
77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

正気度

CALL of CTHULHU

運の尽き

01	02	03	04	05	06	07
08	09	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31	32	33	34	35
36	37	38	39	40	41	42
43	44	45	46	47	48	49
50	51	52	53	54	55	56
57	58	59	60	61	62	63
64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77
78	79	80	81	82	83	84
85	86	87	88	89	90	91
92	93	94	95	96	97	98
99						

11

00	01	02	03	04
05	06	07	08	09
10	11	12	13	14
15	16	17	18	19
20	21	22	23	24

マッド・ポイント

技能

<input type="checkbox"/> 威圧 (15%)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> 近接戦闘 (格闘) 25%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> 重機械操作 (1%)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> 図書館 (20%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> 言いぐるめ (5%)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> 信用 (0%)	60	30	<input type="checkbox"/> ナビゲート (10%)
<input type="checkbox"/> 医学 (1%)	41	20	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> 心理学 (10%)	50	25	<input type="checkbox"/> 変装 (5%)
<input type="checkbox"/> 運転 (自動車) (20%)	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/> クトゥルフ神話 (0%)	<input type="checkbox"/> 人類学 (1%)	<input type="checkbox"/>	10	<input type="checkbox"/> 法律 (5%)
<input type="checkbox"/> 応急手当 (30%)	35	17	<input type="checkbox"/> 芸術/製作 (5%)	<input type="checkbox"/> 水泳 (20%)	<input type="checkbox"/>	10	<input type="checkbox"/> ほかの言語 (1%) 英語
<input type="checkbox"/> オカルト (5%)	65	32	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> 精神分析 (1%)	66	33	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> 隠密 (20%)	<input type="checkbox"/>	13	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> 説得 (10%)	50	25	<input type="checkbox"/> 母国語 (EDU%)
<input type="checkbox"/> 回避 (DEX×½)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> 経理 (5%)	<input type="checkbox"/> 操縦 (1%)	<input type="checkbox"/>	10	<input type="checkbox"/> 魅惑 (15%)
<input type="checkbox"/> 科学 (1%) 薬学	21	10	<input type="checkbox"/> 考古学 (1%)	<input type="checkbox"/> 跳躍 (20%)	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/> 目星 (25%)
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/> コンピューター (5%)	<input type="checkbox"/> 追跡 (10%)	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/> 歴史 (5%)
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> サバイバル (10%)	<input type="checkbox"/> 手さばき (10%)	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> 鍵開け (1%)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> 自然 (10%)	<input type="checkbox"/> 電気修理 (10%)	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> 鑑定 (5%)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> 射撃 (拳銃) (20%)	<input type="checkbox"/> 電子工学 (1%)	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> 機械修理 (10%)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> 射撃 (ライフル/ショットガン) (25%)	<input type="checkbox"/> 投擲 (20%)	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> 聞き耳 (20%)	35	17	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> 登攀 (20%)	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	7		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

武器

武器	レギュラー	ハード	クストム	ダメージ	射程	攻撃回数	装弾数	故障
素手				1D3+DB	—	1	—	—

戦闘

ダメージ・ボーナス	0
ビルド	0
回避	30



バックストーリー



容姿の描写 中肉中背の一般的な体型。やや釣り目ぎみの目つきが威圧感を与えないように眼鏡をかけて雰囲気を抑えている。
容姿は整っており、女性患者には隠れファンも多いとか。

特徴 大学院にて精神科医をしている。日々忙しい中での唯一の息抜きがゴシップで、いろんな雑誌を愛読している。特にオカルト系の記事が好きで、たまに怪談師の講談を聞きに行くほど。

イデオロギー／信念 小さな頃から聞き役となることが多く、聞いた話の中で分析を行いアドバイスを行っていくうちに感謝されることが増え、精神科医となった。無口でクールに見えるが、相手の悩みを解決するためにとても親身になるため人気があるのだが、本人は気づいていない。
重要な人々 医者である父親を尊敬しており、専門は異なるもののいろいろな治療法について議論を重ねることも多い。

負傷、傷跡

恐怖症、マニア

意味のある場所 学生時代、修学旅行で行ったオーストラリアにて広大な大地のパワーを感じた気がして、オカルティックな興味が大きくなった。勝手に彼の地を聖地として崇めている。

魔道書、呪文、アーティファクト

秘蔵の品 医師国家試験に受かったときに父親からもらった、茶色い革張りのビジネス靴。数年使い込んでやっとな味のある色になってきた。

遭遇した超自然の存在

装備と所持品

眼鏡

収入と財産

支出レベル **10万円**

現金 **60万円**

資産 **6,000万円**

ルール早見表

技能 (および能力値) ロール

成功度	ファンブル 100/96+	失敗 >技能値	レギュラー ≒技能値	ハード 1/2以下	イクストリーム 1/5以下	クリティカル 1
-----	------------------	------------	---------------	--------------	------------------	-------------

プッシュ・ロール：説得力ある理由が必要；戦闘や〈正気度〉ロールなどではプッシュできない。

負傷と治療

〈応急手当〉は1ポイント、〈医学〉は1D3ポイント耐久力を回復させる
重傷：1回の攻撃で最大耐久力の2分の1以上を失った時。

意識不明：重傷なしで耐久力がゼロになった時。

瀕死：重傷を負って耐久力がゼロになった時；〈応急手当〉で安定化させ、その後〈医学〉が必要。

自然治療 (重傷以外)：1日当たり1ポイントの耐久力。

自然治療 (重傷)：1週間に1度ロールして判定。

仲間の探索者

