

### 現代探索者シート

しのおめあすき  
 名前 **東雲 梓**  
 プレイヤー \_\_\_\_\_  
 職業 **ボクサー** (DEX系アスリート)  
 年齢 **20** 性別 **♀**  
 住所 \_\_\_\_\_  
 出身 **日本**

### 能力値

STR	60	30 12	DEX	70	35 14	INT	55	27 11
CON	60	30 12	APP	70	35 14	POW	70	35 14
SIZ	60	30 12	EDU	55	27 11	移動率	8	



重傷	<input type="checkbox"/>	<b>12</b>	一時的狂気	<input type="checkbox"/>	不定の狂気	<input type="checkbox"/>	<b>70</b>	狂気	01 02 03 04 05 06 07	
耐久力	瀕死	[00]	01 02	08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30	31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53	54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76	77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99	正気度		
	意識不明	03 04 05								
		06 07 08 09 10								
		11 12 13 14 15								

## CALL of CTHULHU

運	08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30	運の尽き	01 02 03 04 05 06 07	08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30	20
幸運	31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53				
	54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76				
	77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99				

### 技能

<input type="checkbox"/> 威圧 (15%)	<b>70</b> <sup>35</sup> / <sub>14</sub>	<input type="checkbox"/> 近接戦闘 (格闘) 25%	<b>55</b> <sup>27</sup> / <sub>11</sub>	<input type="checkbox"/> 重機械操作 (1%)		<input type="checkbox"/> 図書館 (20%)	
<input type="checkbox"/> 言いくるめ (5%)		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> 信用 (0%)	<b>50</b> <sup>25</sup> / <sub>10</sub>	<input type="checkbox"/> ナビゲート (10%)	
<input type="checkbox"/> 医学 (1%)		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> 心理学 (10%)		<input type="checkbox"/> 変装 (5%)	<b>55</b> <sup>27</sup> / <sub>11</sub>
<input type="checkbox"/> 運転 (自動車) (20%)		<input type="checkbox"/> グトゥル神話 (0%)		<input type="checkbox"/> 人類学 (1%)		<input type="checkbox"/> 法律 (5%)	
<input type="checkbox"/> 応急手当 (30%)		<input type="checkbox"/> 芸術/製作 (5%)	<b>70</b> <sup>35</sup> / <sub>14</sub>	<input type="checkbox"/> 水泳 (20%)		<input type="checkbox"/> ほかの言語 (1%)	
<input type="checkbox"/> オカルト (5%)		<input type="checkbox"/> <b>ボクシング</b>		<input type="checkbox"/> 精神分析 (1%)		<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> 隠密 (20%)		<input type="checkbox"/> <b>料理</b>	<b>60</b> <sup>30</sup> / <sub>12</sub>	<input type="checkbox"/> 説得 (10%)		<input type="checkbox"/> 母国語 (EDU%)	
<input type="checkbox"/> 回避 (DEX×½)	<b>50</b> <sup>25</sup> / <sub>10</sub>	<input type="checkbox"/> 経理 (5%)		<input type="checkbox"/> 操縦 (1%)		<input type="checkbox"/> 魅惑 (15%)	
<input type="checkbox"/> 科学 (1%)		<input type="checkbox"/> 考古学 (1%)		<input type="checkbox"/> 跳躍 (20%)	<b>30</b> <sup>15</sup> / <sub>6</sub>	<input type="checkbox"/> 目星 (25%)	<b>45</b> <sup>22</sup> / <sub>9</sub>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> コンピューター (5%)		<input type="checkbox"/> 追跡 (10%)		<input type="checkbox"/> 歴史 (5%)	
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> サバイバル (10%)		<input type="checkbox"/> 手さばき (10%)		<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> 鍵開け (1%)		<input type="checkbox"/> 自然 (10%)		<input type="checkbox"/> 電気修理 (10%)		<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> 鑑定 (5%)		<input type="checkbox"/> 射撃 (拳銃) (20%)		<input type="checkbox"/> 電子工学 (1%)		<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> 機械修理 (10%)		<input type="checkbox"/> 射撃 (ライフル/ショットガン) (25%)		<input type="checkbox"/> 投擲 (20%)	<b>25</b> <sup>12</sup> / <sub>5</sub>	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> 聞き耳 (20%)		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> 登攀 (20%)	<b>25</b> <sup>12</sup> / <sub>5</sub>	<input type="checkbox"/>	

### 武器

武器	レギュラー	ハード	クストラム	ダメージ	射程	攻撃回数	装弾数	故障
素手				1D3+DB	—	1	—	—

### 戦闘

ダメージ・ボーナス	<b>0</b>
ビルド	<b>0</b>
回避	<b>50</b>



# バックストーリー



**容姿の描写** 女性としては一般的な体格をしているが、小さなころから打ち込んできたボクシングの影響で身体つきは筋肉質でかなり締まっている。

**特徴** 高校時代から才覚を表していたボクシングの道に、卒業後本格的に進む。明るい性格とルックスで人気があるため、外出時は変装をしている。体調管理のため料理が得意。

**イデオロギー／信念** 自分が決めたことにはとことん取り組み熱中するが、難しいこと考えるよりもまずはやってみようの精神で、新しい特訓法や健康法に取り組んできた。勝負動は強く、決定的に危ないものは不思議と避けていることもある。

**負傷、傷跡**

**重要な人々** ボクシングを始めるきっかけとなった伝説のボクサー「モハメダス」に憧れ、プレイスタイルや信念に強く影響を受けている。

**恐怖症、マニア**

**意味のある場所** ボクシングの基礎を教えてくれた地元の古びたボクシングジム。最新の機器もなく、リンクを1面貼るのがやっとの小さなジムだが、初めてミットを打った右ストレートの感触は今も忘れられない。

**魔道書、呪文、アーティファクト**

**秘蔵の品** 実家で飼っている中型犬の「こん太」。保護犬として引き取った老犬だが、試合に負けて落ち込む夜はそっと横に寄り添ってくれる。

**遭遇した超自然の存在**

## 装備と所持品

ボクシンググローブ


## 収入と財産

支出レベル **10万円**

現金 **50万円**

資産 **5,000万円**


## ルール早見表

### 技能 (および能力値) ロール

成功度	ファンブル 100/96+	失敗 >投擲	レギュラー ≒技能値	ハード 1/2以下	イクストリーム 1/5以下	クリティカル 1
-----	------------------	-----------	---------------	--------------	------------------	-------------

プッシュ-ロール：説得力ある理由が必要；戦闘や（正気度）ロールなどではプッシュできない。

### 負傷と治療

〈応急手当〉は1ポイント、〈医学〉は1D3ポイント耐久力を回復させる

重傷：1回の攻撃で最大耐久力の2分の1以上を失った時。

意識不明：重傷なしで耐久力がゼロになった時。

瀕死：重傷を負って耐久力がゼロになった時；〈応急手当〉で安定化させ、その後〈医学〉が必要。

自然治療 (重傷以外)：1日当たり1ポイントの耐久力。

自然治療 (重傷)：1週間に1度ロールして判定。

## 仲間の探索者

