

# 1920年代探検者シート

名前 \_\_\_\_\_  
 プレイヤー \_\_\_\_\_  
 職業 \_\_\_\_\_  
 年齢 \_\_\_\_\_ 性別 \_\_\_\_\_  
 住所 \_\_\_\_\_  
 出身 \_\_\_\_\_

## 能力値

STR	<input type="text"/>	DEX	<input type="text"/>	INT	<input type="text"/>
				アイデア	<input type="text"/>
CON	<input type="text"/>	APP	<input type="text"/>	POW	<input type="text"/>
SIZ	<input type="text"/>	EDU	<input type="text"/>	移動率	<input type="text"/>
		知識			+1 -1

重傷	<input type="checkbox"/>	最大耐久力	<input type="text"/>	一時的狂気	<input type="checkbox"/>	不定の狂気	<input type="checkbox"/>	開始時	<input type="text"/>	最大値	<input type="text"/>	狂気	01 02 03 04 05 06 07		
耐久力	瀕死	<input type="text"/>	00	01	02	08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30							正気度		
	意識不明	<input type="text"/>	03	04	05	31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53									
		<input type="text"/>	06	07	08	09	10	54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76							
		<input type="text"/>	11	12	13	14	15	77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99							
		<input type="text"/>	16	17	18	19	20								

# CALL of CTHULHU

運 幸	運の尽き	<input type="text"/>	01	02	03	04	05	06	07	最大MP	<input type="text"/>	マッド・ポイント														
		<input type="text"/>	08	09	10	11	12	13	14	15	16		17	18	19	20										
		<input type="text"/>	21	22	23	24	25	26	27	28	29		30													
		<input type="text"/>	31	32	33	34	35	36	37	38	39		40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53
		<input type="text"/>	54	55	56	57	58	59	60	61	62		63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76
	<input type="text"/>	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99		

## 技能

<input type="checkbox"/> 威圧 (15%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> 近接戦闘 (格闘) 25%	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> 乗馬 (5%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> ナビゲート (10%)	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> 言いぐるめ (5%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> 信用 (0%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> 変装 (5%)	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> 医学 (1%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> 心理学 (10%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> 法律 (5%)	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> 運転 (自動車) (20%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> クトゥルフ神話 (0%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> 人類学 (1%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> ほかの言語 (1%)	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> 応急手当 (30%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> 芸術/製作 (5%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> 水泳 (20%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> オカルト (5%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> 精神分析 (1%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> 隠密 (20%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> 説得 (10%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> 母国語 (EDU%)	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> 回避 (DEX×½)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> 経理 (5%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> 操縦 (1%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> 魅惑 (15%)	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> 科学 (1%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> 考古学 (1%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> 跳躍 (20%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> 目星 (25%)	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> サバイバル (10%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> 追跡 (10%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> 歴史 (5%)	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> 自然 (10%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> 手さばき (10%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> 鍵開け (1%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> 射撃 (拳銃) (20%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> 電気修理 (10%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> 鑑定 (5%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> 射撃 (ライフル/ショットガン) (25%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> 投擲 (20%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> 機械修理 (10%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> 登攀 (20%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> 聞き耳 (20%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> 重機械操作 (1%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> 図書館 (20%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>

## 武器

武器	レギュラー	ハード	カスタム	ダメージ	射程	攻撃回数	装弾数	故障
素手				1D3+DB	—	1	—	—

## 戦闘

ダメージ・ボーナス

ビルド

回避

# バックストーリー



容姿の描写

特徴

イデオロギー／信念

負傷、傷跡

重要な人々

恐怖症、マニア

意味のある場所

魔道書、呪文、アーティファクト

秘蔵の品

遭遇した超自然の存在

## 装備と所持品

## 収入と財産

支出レベル

現金

資産

## ルール早見表

### 技能（および能力値）ロール

成功度	ファンブル 100/96+	失敗 >技能値	レギュラー ≤技能値	ハード 1/2以下	イクストリーム 1/5以下	クリティカル 1
-----	------------------	------------	---------------	--------------	------------------	-------------

プッシュロール：説得力ある理由が必要；戦闘や〈正気度〉ロールなどではプッシュできない。

### 負傷と治癒

〈応急手当〉は1ポイント、〈医学〉は1D3ポイント耐久力を回復させる

**重傷**：1回の攻撃で最大耐久力の2分の1以上を失った時。

**意識不明**：重傷なしで耐久力がゼロになった時。

**瀕死**：重傷を負って耐久力がゼロになった時；〈応急手当〉で安定化させ、その後〈医学〉が必要。

**自然治癒（重傷以外）**：1日当たり1ポイントの耐久力。

**自然治癒（重傷）**：1週間に1度ロールして判定。

## 仲間の探索者

