現代探索者シート

探索者名 _____
職業 _____
学校・学位 _____
出身 _____
精神的な障害 _____
性別 _____ 年齢 _____

能力値および能力値ロール

STR ____	DEX ____	INT ____	アイデア ____
CON ____	APP ____	POW ____	幸運 ____
SIZ ____	SAN ____	EDU ____	知識 ____

最大正気度 99－〈クトゥルフ神話〉 ____ ダメージ・ボーナス ____

プレイヤー名

Call of Cthulhu®
Horror Roleplaying in the Worlds of H.P. Lovecraft

正気度ポイント

狂気＝0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14
15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31
32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48
49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65
66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82
83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

マジック・ポイント

意識不明＝0 1 2 3
4 5 6 7 8 9 10 11
12 13 14 15 16 17 18 19
20 21 22 23 24 25 26 27
28 29 30 31 32 33 34 35
36 37 38 39 40 41 42 43

耐久力

死亡 -2 -1 0
意識不明 1 2
3 4 5 6 7 8 9 10
11 12 13 14 15 16 17 18
19 20 21 22 23 24 25 26
27 28 29 30 31 32 33 34

探索者の技能

- ❑ 言いくるめ (5%) _____
- ❑ 医学 (5%) _____
- ❑ 運転 (自動車) (20%) _____
- ❑ 応急手当 (30%) _____
- ❑ オカルト (5%) _____
- ❑ 回避 ([DEX×2] %) _____
- ❑ 化学 (1%) _____
- ❑ 鍵開け (1%) _____
- ❑ 隠す (15%) _____
- ❑ 隠れる (10%) _____
- ❑ 機械修理 (20%) _____
- ❑ 聞き耳 (25%) _____
- クトゥルフ神話 (0%) _____
- 芸術 (5%)
- ❑ _____ _____
- ❑ _____ _____
- ❑ 経理 (10%) _____
- ❑ 考古学 (1%) _____
- ❑ コンピューター (1%) _____
- ❑ 忍び歩き (10%) _____
- ❑ 写真術 (10) _____
- ❑ 重機械操作 (1%) _____
- ❑ 乗馬 (5%) _____
- ❑ 信用 (15%) _____
- ❑ 心理学 (5%) _____
- ❑ 人類学 (1%) _____
- ❑ 水泳 (25%) _____
- 製作 (5%)
- ❑ _____ _____
- ❑ _____ _____
- ❑ _____ _____
- ❑ 精神分析 (1%) _____
- ❑ 生物学 (1%) _____
- ❑ 説得 (15%) _____
- 操縦 (1%)
- ❑ _____ _____
- ❑ _____ _____
- ❑ 地質学 (1%) _____
- ❑ 跳躍 (25%) _____
- ❑ 追跡 (10%) _____
- ❑ 電気修理 (10%) _____
- ❑ 電子工学 (1%) _____
- ❑ 天文学 (1%) _____
- ❑ 投擲 (25%) _____
- ❑ 登攀 (40%) _____
- ❑ 図書館 (25%) _____
- ❑ ナビゲート (10%) _____
- ❑ 値切り (5%) _____
- ❑ 博物学 (10%) _____
- ❑ 物理学 (1%) _____
- ❑ 変装 (1%) _____
- ❑ 法律 (5%) _____

ほかの言語 (1%)
- ❑ _____ _____
- ❑ _____ _____

母国語 ([EDU×5] %):
- ❑ _____ _____
- ❑ マーシャルアーツ (1%) _____
- ❑ 目星 (25%) _____
- ❑ 薬学 (1%) _____
- ❑ 歴史 (20%) _____
- ❑ _____ _____
- ❑ _____ _____

火器
- ❑ 拳銃 (20%) _____
- ❑ サブマシンガン (15%) _____
- ❑ ショットガン (30%) _____
- ❑ マシンガン (15%) _____
- ❑ ライフル (25%) _____

武器

近接戦	%	ダメージ	射程	攻撃回数	耐久力
❑ キック (25%)	___	1D6＋db	タッチ	1	–
❑ 組みつき (25%)	___	特殊	タッチ	1	–
❑ こぶし (50%)	___	1D3＋db	タッチ	1	–
❑ 頭突き (10%)	___	1D4＋db	タッチ	1	–
❑ _____	___	_____	_____	___	___
❑ _____	___	_____	_____	___	___

火器	%	ダメージ	故障	射程	攻撃回数	装弾数	耐久力
❑ _____	___	_____	____	____	_____	_____	_____
❑ _____	___	_____	____	____	_____	_____	_____
❑ _____	___	_____	____	____	_____	_____	_____
❑ _____	___	_____	____	____	_____	_____	_____
❑ _____	___	_____	____	____	_____	_____	_____
❑ _____	___	_____	____	____	_____	_____	_____

探索者のデータ

探索者名

住所

描写

家族＆友人

狂気の症状

負傷

傷跡など

探索者の履歴

収入と財産

収入

手持ち現金

預金

個人資産

不動産

冒険の装備とその他の所持品

読んだクトゥルフ神話の魔道書

アーティファクト／学んだ呪文

アーティファクト　呪文

遭遇した超自然の存在